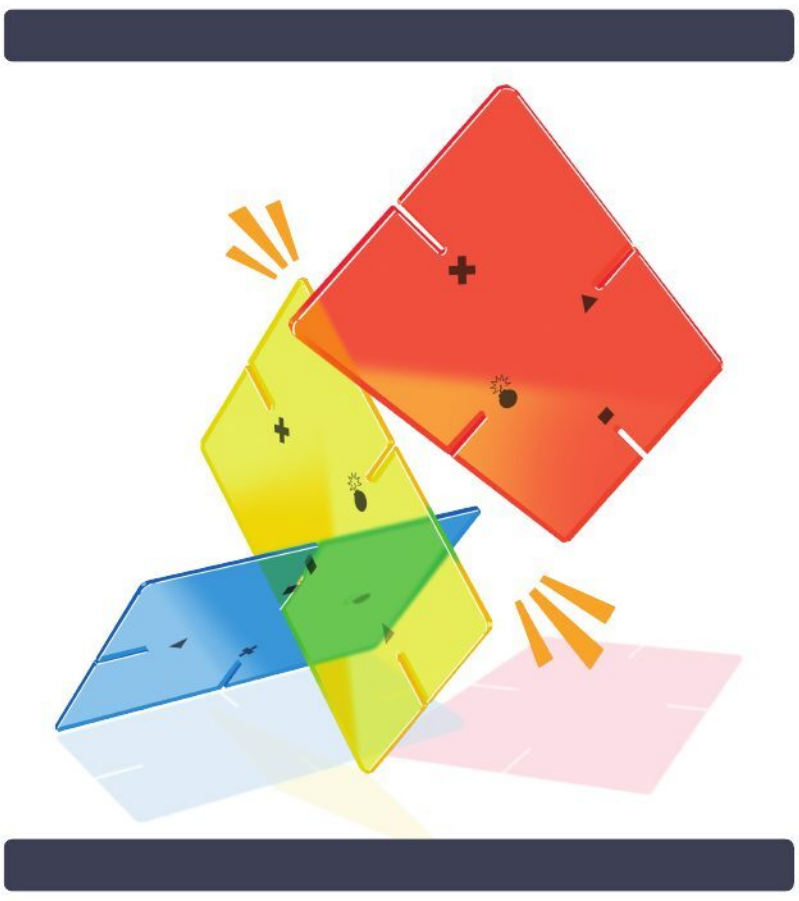
#04



Stackcard

# スタッカード

player 2-4

time 10

type

1 [Level]

## ルール説明書

**崩さないよう、ボムれ。**
**差し込み。積み上げ、押し付けろ！**

---

「異なる色 × 同じシンボル」のタイルを差し込み、
バランスを保ちながらタワーを積み上げて
いち早く手札を無くせ！

“ボム”が合わさると、
溜まったタイルが一気に押し寄せる！
自分もボムって次のライバルにボムを押し付けろ！

タワーと大量のタイル、すべてを背負い、
崩してしまうのは誰だ！？

極限の緊張と駆け引きが交錯する
**バランスタワーゲーム！**

# 内容物

## アクリルタイル（32枚）

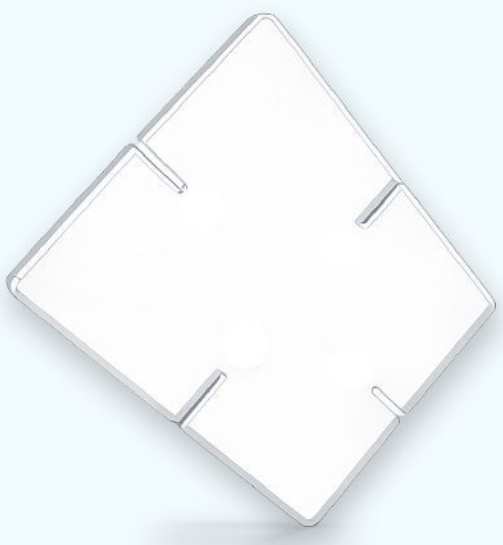
タイルには大きく分けて、４種類あります。

ブルータイル（10枚）

イエロータイル（10枚）

オレンジタイル（10枚）

無色タイル（２枚）



# 準備

## 1. 土台をつくる

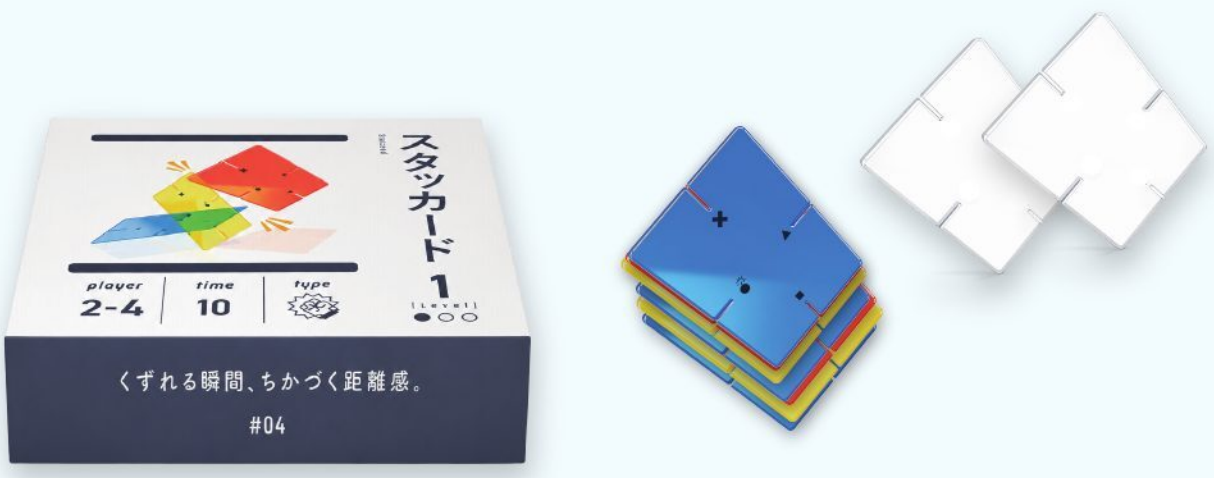
外箱のふたを中央に置き、土台とします。
そのわきに、無色タイル2枚を置いておきます。

## 2. 手札となるタイルを配る

タイルを３枚ずつ全員に配り、手札とします。
このとき、各色（ブルー、イエロー、オレンジ）が1枚ずつ配られるようにします。
2人で遊ぶ場合は、6枚ずつ（各色2枚）になるように配ります。

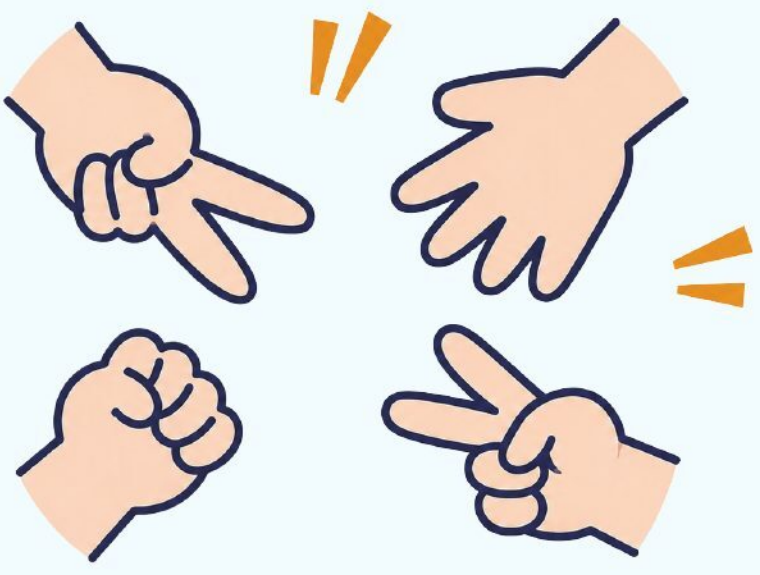
## 3. タイルの山札をつくる

土台タイル以外のすべてのタイルを集めて軽くまぜます。
そのあと、1つの山札にして土台の横に置きます。



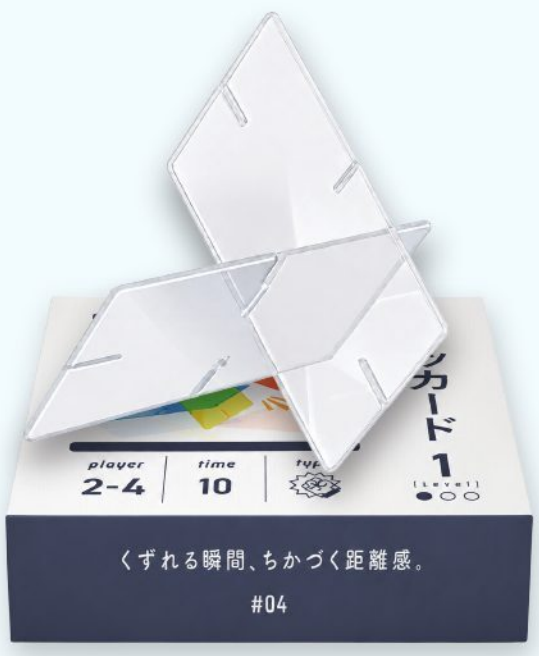

## 4. 最初にプレイするひとを決める

任意の方法で、最初にプレイするひとを決めます。（スタートプレイヤーと呼ぶ。）



## 5. タワーを組み立てる

スタートプレイヤーは、無色タイル2枚を好きな組み合わせで、差し込み合わせて土台のうえに置きます。（これをタワーと呼ぶ）



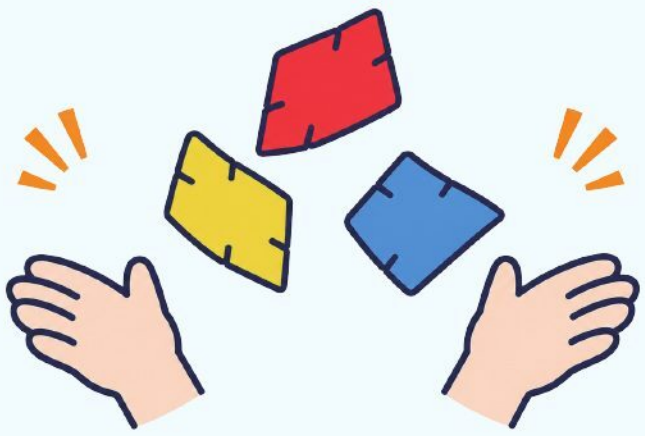

これで準備は完了です！

# 勝利条件

スタッカードには、「だれか1人だけが勝ち抜けるか、抱えすぎて脱落するか」の2つの結末があります。

- **手札が0枚になったら―― 完全勝利！**

手札が0枚になったひとが出たら、その時点でゲーム終了します。そのひとの完全勝利です！



- **手札が8枚を越えたら―― 即、脱落。**

手札が8枚になったら、即座に敗北し、ゲームから抜けます。※そのひと以外でゲームは続きます。
楽しそうに遊ぶみんなを眺めながら、しっかりと敗北を噛み締めましょう。

もしも誰も手札を0枚にできず、1人以外が全員脱落した場合、最後まで残ったプレイヤーが勝者となります。

# 遊びかた その1

このゲームは、スタートプレイヤーから時計回り（左回り）でつぎのいずれかのアクションを手番で行っていきます。

- **手札のタイルをタワーへ差し込む**

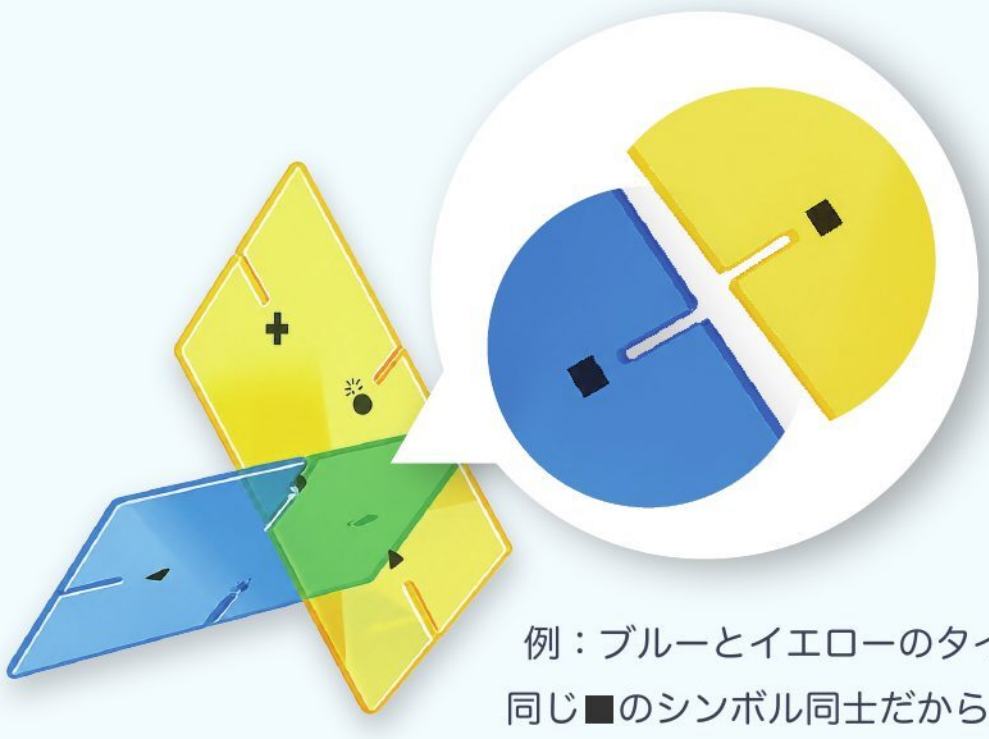
手札からタイルを1枚選び、片手で持ちます。
そのままその手だけを使って、タワーへ差し込みます。

### 差し込みのルール

つぎの条件を満たすタイルに差し込めます。

- **色が異なる**
- **シンボルが同じ**

この２つを満たしていれば OK です。

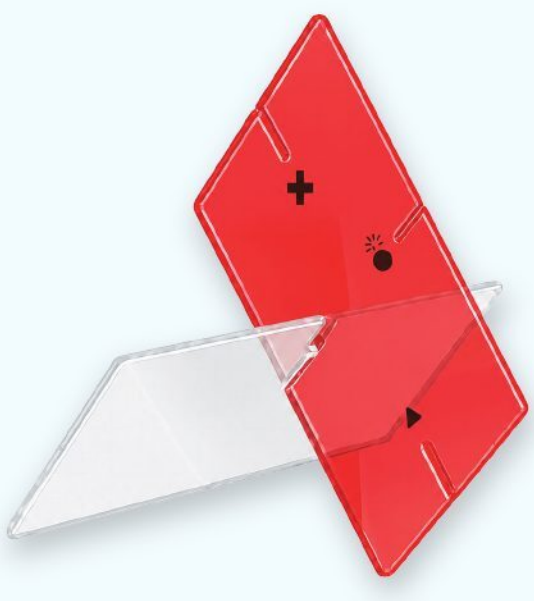


例：ブルーとイエローのタイルで
同じ■のシンボル同士だから OK ！

### 無色タイルについて

無色タイルには、色・シンボルに関係なくすべてのタイルを差し込めます。

ただし、無色タイルの差し込める場所は、２枚合わせて１か所のみです。



### 「ボム」について

ボムのシンボル同士でタイルを差し込んだ場合、山札から１枚引き、「ボム溜め」へ置きます。
次の手番以降、ボムのシンボル同士を差し込めなかったひとは、ボム溜めにあるタイルをすべて受け取ります。（誰かがボムを引き取るまでボム溜めは溜まり続けます。）

※底箱をボム溜めとして使うのがオススメです。

- **パス**

差し込むタイルがない または、あえて自分の手番を飛ばしたいときは、パスをすることもできます。
パスした場合、山札からタイルを1枚引きます。ボム溜めにタイルがあれば、それもすべて受け取ります。

これを繰り返し、誰かが勝利条件を満たせば、ゲーム終了します。
最後に、次のページでタワーを崩したときの説明をします。

# 遊びかた その2

## タワーを崩した場合

自分の手番でタイルを差し込む際、タワーを崩してしまった場合は、次のペナルティを受け取ります。

- **山札から3枚引き、手札に加える**
- **ボム溜めにあるタイルを全て手札に加える**

### タワー崩しの判定について

タワーが、土台以外の場所（テーブルなど）に触れたら崩れた判定です。
ただし、タワーを支えるタイルが途中で変わっても問題ありません。
最初に土台へ触れていたタイル以外が、結果的に土台を支える形になってもOKです。

ペナルティを受けたあと、崩れたタイルはまとめて山札の1番下に戻します。
そして、ペナルティを受けたひとが、準備の【5. タワーを組み立てる】を行い、そのひとから手番を開始します。

# 番外編：協力モード

ただいま公開に向けて準備中です。
2026年5月31日の公開を予定しております。

# よくあるご質問

■Q1.
準備中
▼A.
準備中

# クレジット

制作：Play&
原案：suzuri
ゲームデザイン：とってぃ、やぶ
デベロップ：くぼっち
イラスト：竹崎でめこ

■ 遊び方の質問や、商品に関するお問い合わせは以下まで
Email：contact@asoboard.jp
X(Twitter)：@playand_

Play&